

## Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Pegawai Instansi Pemerintah di BKPSDM Kab. Cianjur

Putri Ayuni<sup>1</sup>, Perwito<sup>2</sup>, Falaah Abdussalaam<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>Politeknik Piksi Ganesha Bandung

putriayuniii20@gmail.com<sup>1</sup>, perwito@gmail.com<sup>2</sup>

falaahabdussalam@yahoo.com<sup>3</sup>

### ABSTRACT

*The process of employee payroll system at BKPSDM Kab. Cianjur Agency already uses a computer but it is not optimal because it still uses Microsoft Excel in data collection and calculation salaries. The purpose of this research is to create a computerized payroll information system that make it easier for agency in the payroll process for employees and minimize the problems that often occur. This information system designed using PHP Myadmin programming language and MySQL as a database. The approach to developing this system uses the waterfall method and the tools involved include Flowmap, Context Diagram, Data Flow Diagrams (DFD), and Entity Relationship Diagrams (ERD). The results of this employee payroll application can make it easier to collect employee data and calculation of employee salaries accurately and can streamline time in making reports so as to reduce errors in the employee payroll system.*

**Keywords:** Accounting Information System, Payroll, Waterfall.

### ABSTRAK

Proses sistem penggajian pegawai di Instansi BKPSDM Kab. Cianjur sudah menggunakan komputer akan tetapi belum optimal karena masih menggunakan Microsoft Excel dalam pendataan dan perhitungan gaji. Tujuan penelitian ini adalah menciptakan sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi sehingga mempermudah instansi dalam proses penggajian pegawai serta meminimalisir permasalahan yang kerap terjadi. Metode penelitian menggunakan metodologi kualitatif dengan melakukan observasi, wawancara dan studi pustaka. Perancangan sistem informasi ini memanfaatkan bahasa pemrograman *PHP Myadmin* dan *MySQL* sebagai *database*. Pendekatan untuk mengembangkan sistem ini menggunakan metode *waterfall* dan alat bantuan yang terlibat termasuk perancangan *Flowmap*, *Context Diagram*, *DFD* dan *ERD*. Hasil dari mengaplikasikan sistem penggajian ini dapat mempermudah dalam pendataan pegawai dan perhitungan gaji pegawai secara akurat serta dapat mengefisiensikan waktu dalam pembuatan laporan sehingga dapat mengurangi kekeliruan dalam sistem penggajian pegawai.

**Kata kunci:** Sistem Informasi Akuntansi, Penggajian, Waterfall.

### PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi mengalami kemajuan yang sangat pesat, hal ini menjadi dampak positif dalam berbagai bidang, dari perekonomian, pendidikan, kesehatan, pemerintahan dan sebagainya. Dengan adanya teknologi informasi ini sangat memudahkan manusia untuk memproduksi, mengolah data, dan menyebarkan informasi. Salah satu fungsi dari teknologi itu sendiri dapat meringankan aktivitas-aktivitas yang dilakukan oleh instansi dalam menjalankan kegiatan operasionalnya. Berupa menghemat biaya, waktu, tenaga, dan

dapat memperoleh hasil laporan secara cepat dan akurat. Mengingat semakin canggih teknologi informasi menjadikan pengguna untuk melakukan pemanfaatan yang tepat sasaran, salah satunya dengan menciptakan Sistem Informasi Akuntansi.

Sistem Informasi Akuntansi merupakan suatu sistem yang berfokus pada pengumpulan, pengolah, pengendalian, penyajian dan penyedia informasi laporan keuangan untuk dijadikan sebagai objek dalam pengambilan keputusan (Evitasari et al., 2022). Untuk menunjang kepentingan kegiatan operasional instansi sistem informasi akuntansi yang terintegrasi sangat dibutuhkan saat ini. Beberapa sistem yang terkait di antaranya sistem penggajian. Gaji merupakan imbalan atau pendapatan untuk pegawai dalam berbentuk uang atas usaha yang telah dilakukan pada instansi. Pendapatan tersebut ditetapkan oleh perjanjian timbal balik, perundang-undangan atau peraturan yang berlaku. Sistem penggajian dalam pemberian gaji pegawai setiap instansi tentunya memiliki sistem alternatif yang berbeda-beda (Annurfaida et al., 2020). Dalam peraturan pemerintah sistem penggajian dan besarnya gaji yang diberikan kepada pegawai negeri sesuai dengan pangkat dan golongannya. Tidak hanya itu besarnya gaji pegawai instansi pemerintah dapat didasarkan pada sifat pekerjaan yang dilakukan, prestasi kerja pegawai, dan juga beratnya tanggung jawab pekerjaan pegawainya.

Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia merupakan suatu instansi pemerintahan yang bergerak dibidang kepegawaian, pendidikan, dan pelatihan aparatur. Terdapat masalah dalam mengelola penggajian dikarenakan proses penggajian masih memakai sistem semi komputerisasi yaitu menggunakan *Microsoft Excel*. Proses pengelolaan data gaji pegawai masih dinilai kurang efektif dan kurang efisien, sehingga sering terjadinya kekeliruan dalam penginputan gaji pegawai. Untuk meminimalisir terjadinya kekeliruan, maka perusahaan sangat penting untuk menerapkan sistem yang lebih canggih yaitu dengan menggunakan sistem informasi akuntansi penggajian yang terkomputerisasi.

Pada beberapa penelitian sebelumnya yang telah dilakukan (Sulistiani et al., n.d.) dan (Imam Badawi, 2022) merancang sistem informasi akuntansi gaji menggunakan metode *Extreme Programming* menghasilkan sistem yang dapat membantu pengelolaan gaji, mengatasi permasalahan dalam perhitungan upah lembur, dan menghemat waktu dalam pembuatan laporan. Penelitian (Evitasari et al., 2022) membuat sistem informasi penggajian dengan menggunakan metode *waterfall* dimana sistem tersebut menghasilkan sistem yang dapat membantu pengelolaan data pegawai, pengelolaan penggajian, dan penyajian laporan lebih akurat. Penelitian (Fridayanthie et al., 2021) menggunakan metode *prototype* menghasilkan sistem informasi akuntansi terkomputerisasi yang dapat melakukan perhitungan gaji pegawai dengan lebih efektif dan efisien. Penelitian (Azril et al., 2022) membuat sistem menggunakan metode *waterfall* yang menghasilkan peningkatan kinerja sistem yang baik dalam pengelolaan gaji pegawai, keamanan serta keakuratan data pegawai dapat terjamin.

Berbeda dengan hasil penelitian (Hamizan et al., 2020) dan (Pebriyanti, 2021) membuat sistem informasi penggajian menggunakan metode *waterfall* dengan berbasis *website* dimana sistem yang dijalankan hanya bisa melakukan proses penggajian pegawai secara *online* atau harus terhubung dengan internet dan masih

perlu memperluas penggunaan sistemnya terhadap masing-masing pegawai. Penelitian (Kurniawan et al., 2020) membuat sistem menggunakan metode *waterfall* menghasilkan sistem yang mempermudah pengelolaan data tetapi perlu ada pengembangan pada sistem yang dilengkapi dengan fasilitas rekap lembur agar memperoleh perhitungan gaji yang akurat. Penelitian (Isfani et al., 2020) menggunakan metode *UML* menghasilkan sistem yang masih memerlukan fitur-fitur, yaitu seperti fitur *hep* dan *backup* hal ini berdampak pada sistem karena tidak dapat memberikan *output* yang maksimal. Penelitian (Gerit et al., 2021) menggunakan metode *prototyping* dalam sistem yang dibuat berbasis desktop sehingga pengelolaan data tidak dapat dilakukan dimana pun dan kapan pun maka dari itu sistem tersebut perlu pengembangan sistem. Terdapat perbedaan mengenai hasil penelitian perancangan sistem informasi penggajian pada perusahaan maupun instansi dan masing-masing rancangan mempunyai kelebihan dan kekurangan. Maka dari itu, dalam proses rancangan yang akan dibuat peneliti akan membuat sistem dengan inovasi baru dengan menambahkan fitur-fitur yang lengkap dalam memproses datanya.

Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk merancang sistem informasi akuntansi penggajian instansi pemerintahan pada Badan Kepegawaian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia berbasis *website* dengan menggunakan metode yang tersusun yaitu *waterfall*. Dengan adanya sistem ini diharapkan sistem yang dibuat mampu membantu mempermudah dalam pendataan pegawai dan perhitungan gaji pegawai serta mempermudah dalam pembuatan laporan gaji secara cepat, tepat, dan akurat sehingga kekeliruan dalam sistem dapat teratasi dengan baik.

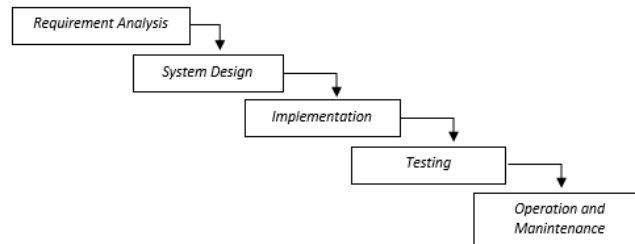
## **METODE PENELITIAN**

Metode penelitian yang dimanfaatkan oleh peneliti yaitu metode kualitatif. Menurut Sugiyono (2005) adalah penelitian yang digunakan untuk meneliti pada kondisi suatu objek alamiah, yang dimana instrumen kuncinya ialah para peneliti. Untuk mendapat informasi dan data-data yang dibutuhkan, maka teknik pengumpulan data yang dilakukan peneliti melalui cara sebagai berikut :

- 1) Observasi, pengumpulan data dengan melaksanakan pencatatan serta pengamatan langsung ke lokasi penelitian bidang keuangan di BKPSDM Kab. Cianjur.
- 2) Wawancara, melakukan wawancara secara langsung untuk memperoleh data yang terkait dengan sistem penggajian yang sedang berjalan di BKPSDM Kab. Cianjur
- 3) Studi Pustaka, dilakukan untuk tambahan informasi dengan cara membaca, mencatat, dan mempelajari dari berbagai sumber seperti buku, jurnal, artikel, dan peneliti terdahulu yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas dalam pembuatan penelitian ini.

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh peneliti yaitu *Software Development Life Cycle* atau dikenal dengan istilah *SDLC*. *SDLC* merupakan sebuah proses logika yang digunakan oleh ahli analisis sistem untuk dapat mengembangkan sistem informasi yang menyangkut *requirements, validation, training*, serta pemilihan

sistem (Aceng Abdul, 2020). *SDLC* yang digunakan adalah *SDLC waterfall*. Model *waterfall* atau bisa disebut dengan model air terjun adalah sebuah model yang sifatnya berurutan untuk menciptakan dan mengembangkan sebuah *software* atau dikenal dengan perangkat lunak. Proses berjalannya metode *waterfall* ini sesuai dengan struktur tahapannya, setelah tahapan pertama selesai maka dilanjutkan dengan tahapan berikutnya secara berurutan (Evitasari et al., 2022). Adapun tahapan *SDLC waterfall* yaitu:



Gambar 1. Metode *Waterfall*

#### 1. *Requirement Analysis*

Pada tahap awal ini penulis melakukan observasi dan wawancara dengan pengguna. Informasi yang didapat kemudian dianalisis sehingga memperoleh informasi mengenai perincian sistem yang dibutuhkan oleh pengguna atau *user*.

#### 2. *System Design*

Tahapan ini fokus dengan desain sistem yang akan dilakukan dengan pembuatan perancangan *Flowmap*, *DFD (Data Flow Diagram)*, dan perancangan *database* menggunakan *ERD (Entity Relationship Diagram)*.

#### 3. *Implementation*

Tahapan ini merupakan perancangan desain yang menggunakan kode bahasa pemrograman yaitu *PHP MyAdmin* dan *My SQL* sebagai *database*.

#### 4. *Testing*

Tahap ini adalah tahap pengujian sistem akan dilakukan oleh penulis untuk memastikan sistem yang sudah dikembangkan sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pengguna. Apabila sistem yang dibuat belum sesuai maka pengembangan sistem dapat di analisis kembali agar menciptakan sistem yang lebih baik.

#### 5. *Operation and Maintenance*

Pada tahap terakhir, program yang sudah dijalankan perlu dilakukan pemeliharaan dan perawatan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang ditemukan setelah dipakai oleh pengguna atau *user*.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Analisis Sistem

Hasil dari analisis sistem informasi akuntansi pengajian sebagai penggambaran menggunakan *PHP MyAdmin* sebagai bahasa pemrograman dan *database MySQL*. Adapun masalah yang dihadapi oleh instansi sebagai berikut:

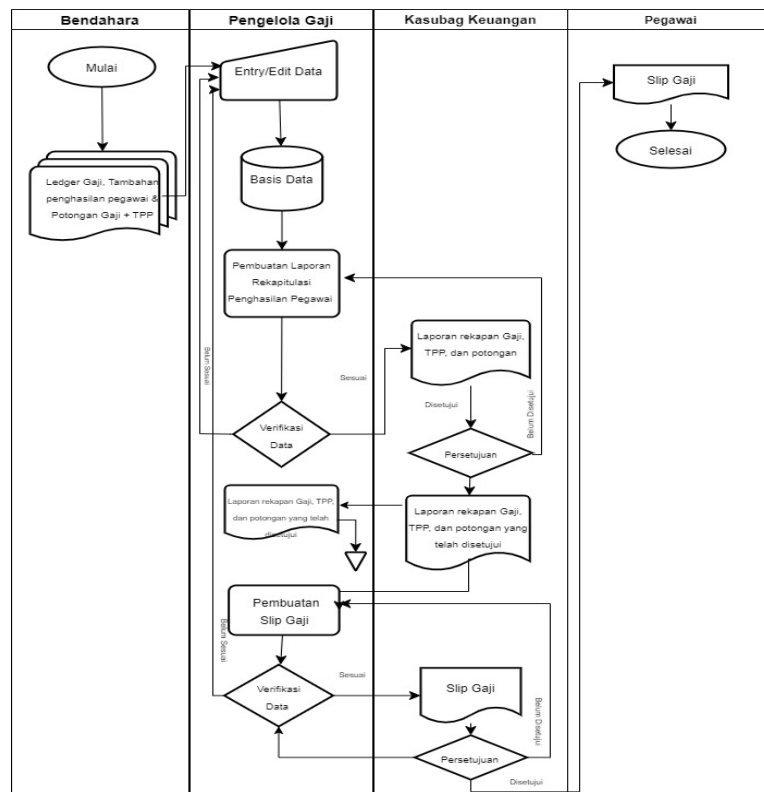
1. Pengelolaan penggajian dan perhitungan gaji masih dilakukan secara manual sehingga proses penggajian memerlukan waktu yang lama.
2. Pada pengoperasian manual rentan terjadinya kekeliruan pada saat penginputan data gaji pegawai karena kesalahan manusia (*human error*) ataupun saat mengubah data.
3. Data yang tersedia belum tersimpan secara baik, sehingga menjadi kesulitan bagi pengelola dalam pencarian data yang diperlukan.

Berdasarkan uraian permasalahan di atas, maka dibuat sistem perancangan sistem informasi akuntansi pengelola penggajian pegawai yang akan diterapkan pada BKPSDM Kab. Cianjur adalah sebagai berikut:

### Design Sistem

#### 1) Flowmap

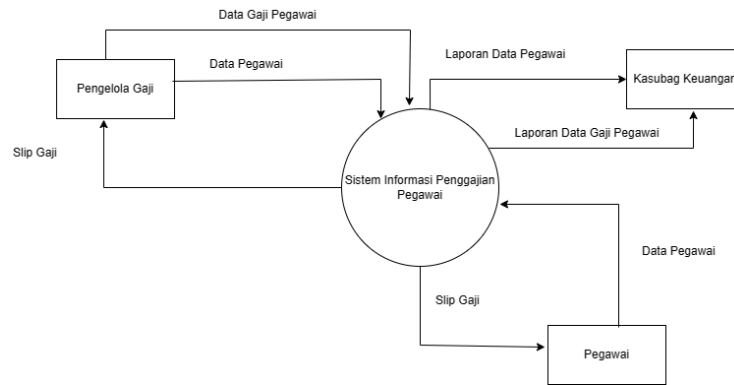
Menurut Bachtiar (2018:355) *flowmap* atau diagram alir dokumen adalah hubungan antara *entity* yang terlibat berupa aliran-aliran dokumen yang ada. *Flowmap* merupakan representasi grafis dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program.



Gambar 2. Flowmap

#### 2) Data Flow Diagram (DFD)

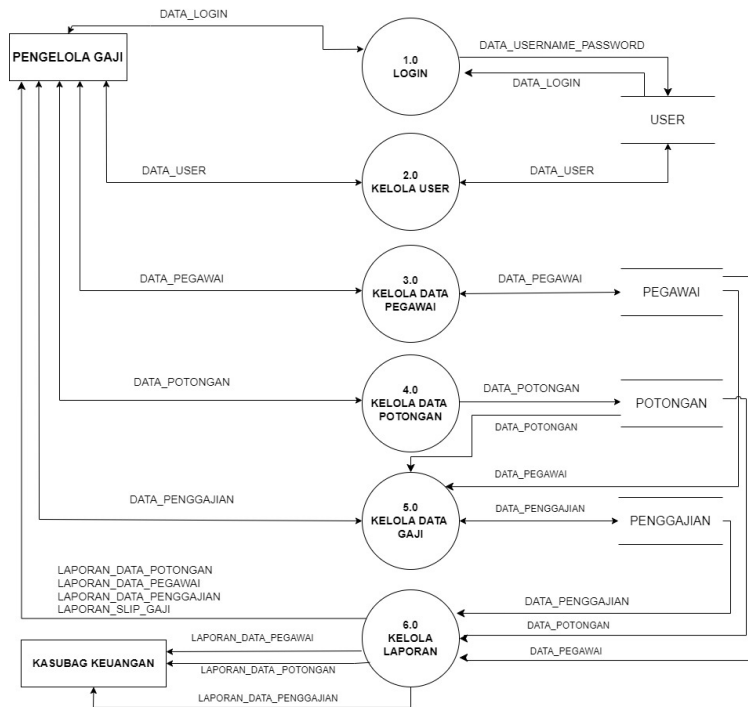
DFD merupakan diagram yang menggambarkan proses fungsional baik secara manual, terkomputerisasi atau gabungan keduanya yang dimana saling berhubungan dengan baik (Abdussalaam & Ramdani, n.d.). Bagian dari tingkatan DFD salah satunya diagram konteks.



Gambar 3. Diagram Konteks

3) DFD Level 0

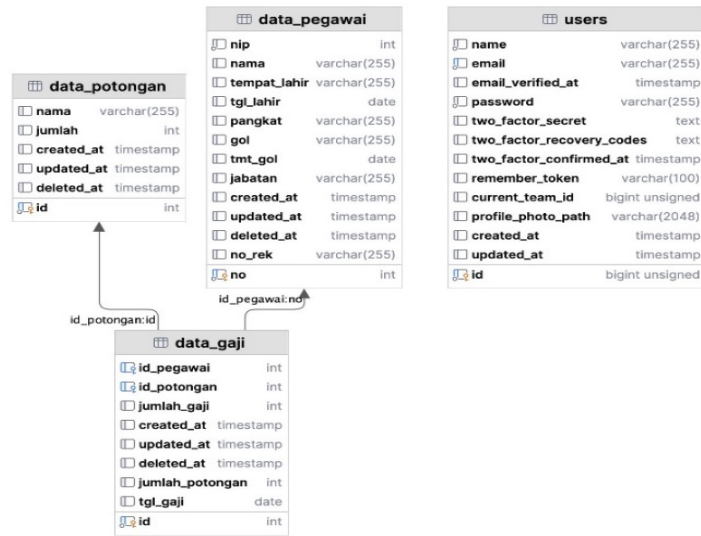
DFD level 0 merupakan lanjutan dari diagram konteks sebelumnya, pada tingkatan ini setiap proses penggajian yang berjalan akan dirincikan, dari proses utama akan dipecah menjadi sub-sub proses yang lebih kecil lagi.



Gambar 4. DFD level 0

4) Skema Relasi

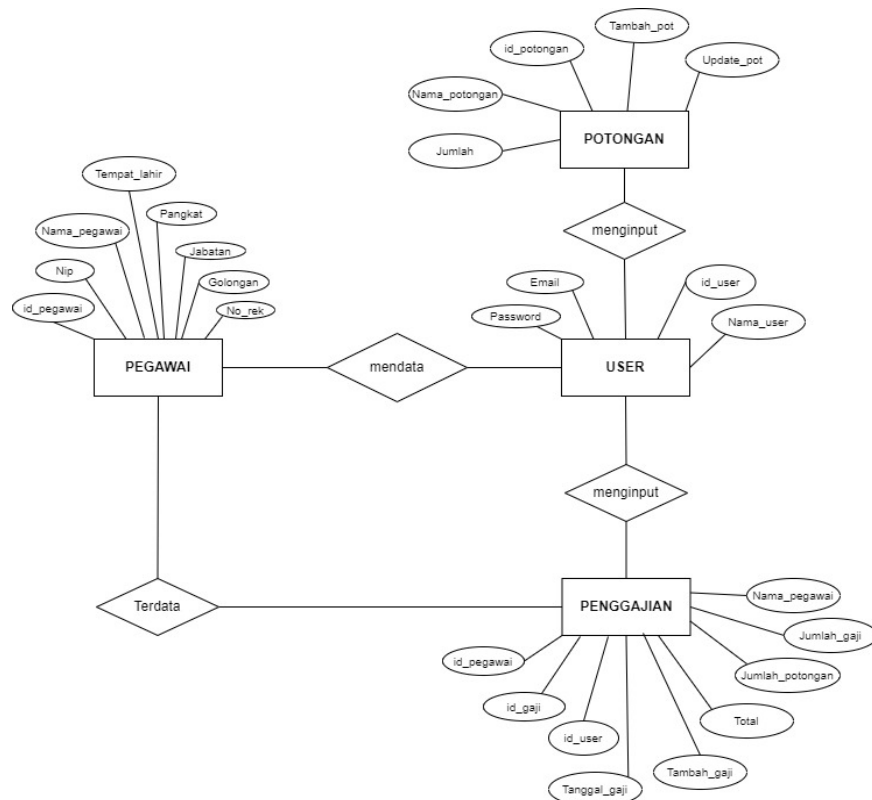
Skema relasi ialah cara merepresentasikan hubungan antara satu tabel dengan tabel lainnya memakai sebuah kolom kunci.



Gambar 5. Skema Relasi

5) ERD (Entity Relationship Diagram)

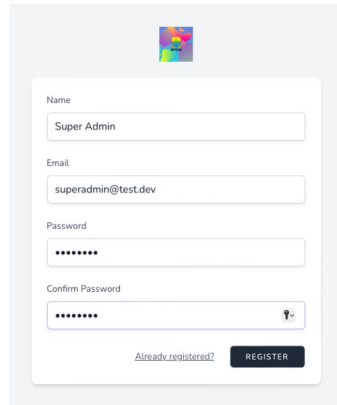
*Entity Relationship Diagram* atau sering disebut *ERD* yang mempunyai fungsi dalam menggambarkan suatu komponen entitas, atribut dan relasinya (Abdussalaam & Ramdani, n.d.).



Gambar 6. ERD (Entity Relationship Diagram)

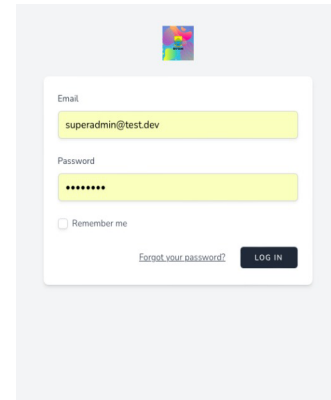
## Implementasi Interface

### 1) Form Register



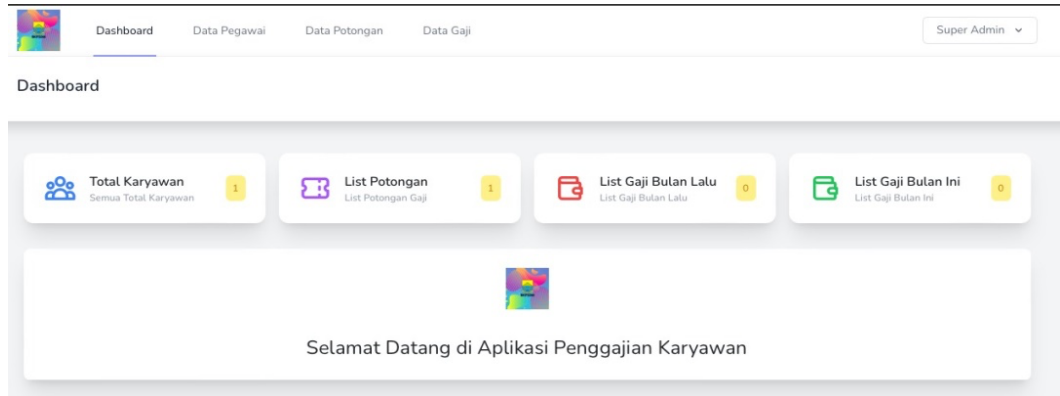
Gambar 7. Form Register

### 2) Form Login



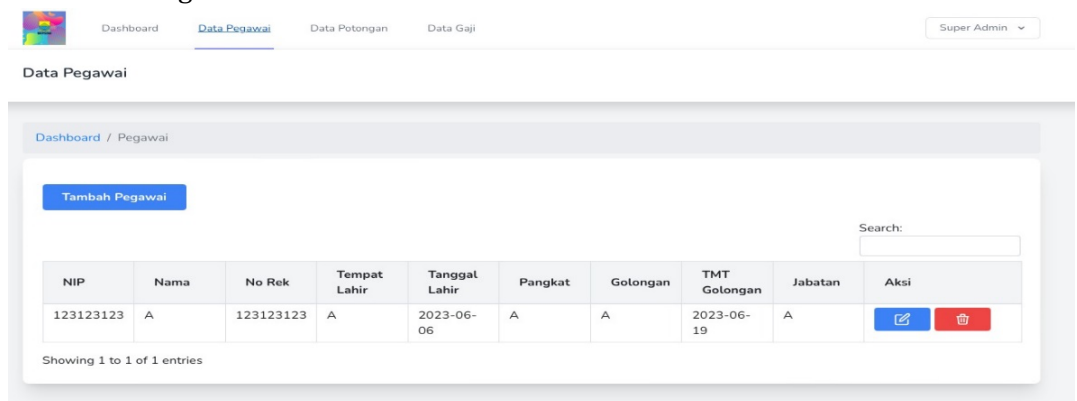
Gambar 8. Form Login



### 3) Halaman Utama / Dashboard



Gambar 9. Halaman Utama

### 4) Form Data Pegawai



| NIP       | Nama | No Rek    | Tempat Lahir | Tanggal Lahir | Pangkat | Golongan | TMT Golongan | Jabatan | Aksi  |
|-----------|------|-----------|--------------|---------------|---------|----------|--------------|---------|---|
| 123123123 | A    | 123123123 | A            | 2023-06-06    | A       | A        | 2023-06-19   | A       |   |

Gambar 10. Form Data Pegawai

### 5) Form Tambah Data Pegawai

Dashboard / Pegawai / Tambah Pegawai

Super Admin

Tambah Pegawai

Dashboard / Pegawai / Tambah Pegawai

|                 |   |               |   |
|-----------------|---|---------------|---|
| NIP:            | <input type="text"/>                    | Nama Pegawai: | <input type="text"/>                    |
| Nomor Rekening: | <input type="text"/>                    | Tempat Lahir: | <input type="text"/>                    |
| Tanggal Lahir:  | <input type="text" value="17/07/2023"/> | Pangkat:      | <input type="text"/>                    |
| Golongan:       | <input type="text"/>                    | TMT Golongan: | <input type="text" value="17/07/2023"/> |
| Jabatan:        | <input type="text"/>                    |               |   |

Save

Gambar 11. Form Tambah Data Pegawai

### 6) Form Edit Data Pegawai

Dashboard / Pegawai / Edit Pegawai

Super Admin

Edit Pegawai

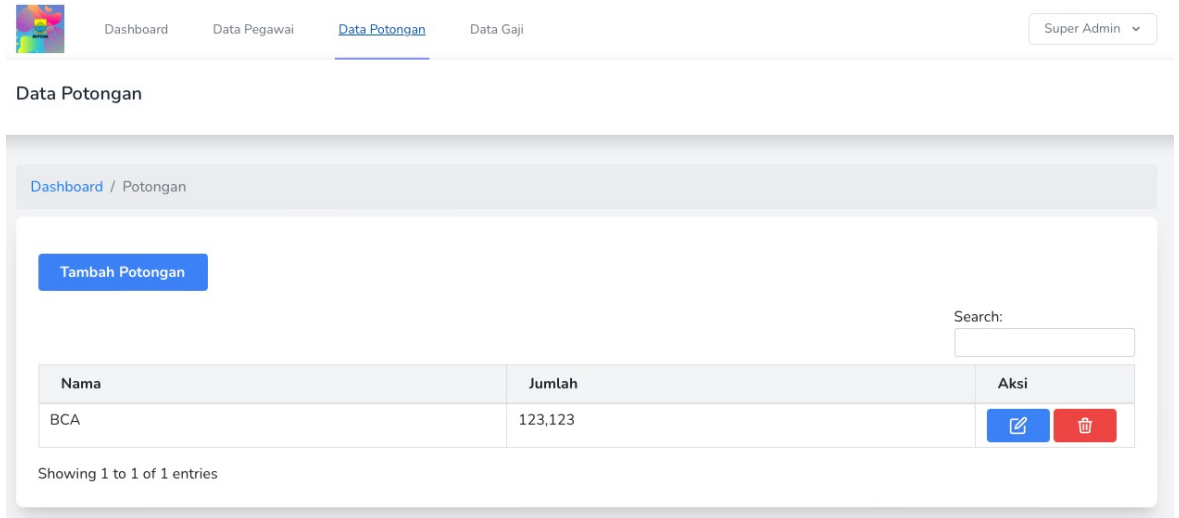
Dashboard / Pegawai / Edit Pegawai

|                 |   |               |   |
|-----------------|---|---------------|---|
| NIP:            | <input type="text" value="123123123"/>  | Nama Pegawai: | <input type="text" value="A"/>          |
| Nomor Rekening: | <input type="text" value="123123123"/>  | Tempat Lahir: | <input type="text" value="A"/>          |
| Tanggal Lahir:  | <input type="text" value="06/06/2023"/> | Pangkat:      | <input type="text" value="A"/>          |
| Golongan:       | <input type="text" value="A"/>          | TMT Golongan: | <input type="text" value="19/06/2023"/> |
| Jabatan:        | <input type="text" value="A"/>          |               |   |

Update

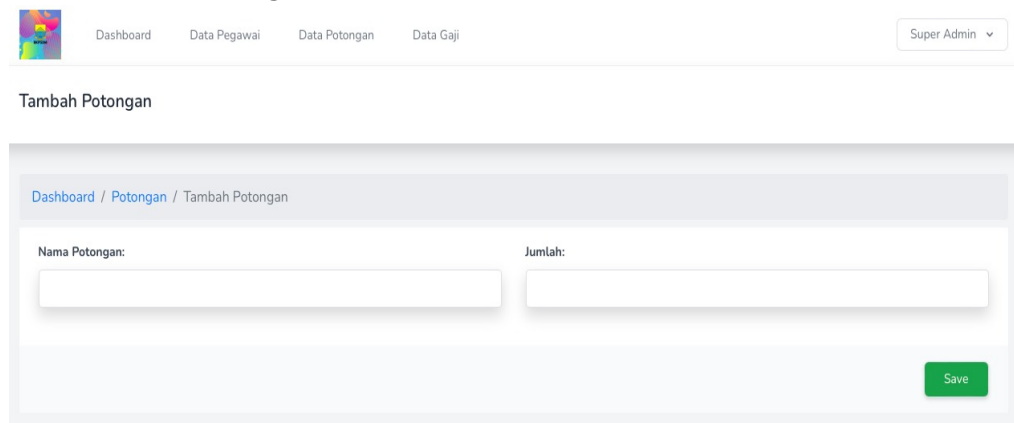
Gambar 12. Form Edit Data Pegawai

### 7) Form Potongan Gaji Pegawai



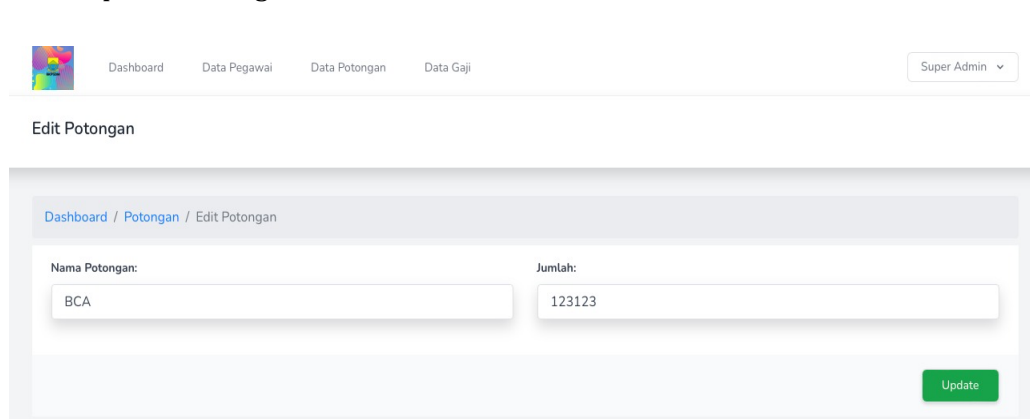
Gambar 13. Potongan Gaji Pegawai

### 8) Form Tambah Potongan



Gambar 14. Form Tambah Potongan

### 9) Form Update Potongan



Gambar 15. Update Potongan

### 10) Form Data Gaji Pegawai

Dashboard / Gaji

Tambah Gaji

Pilih Bulan

Pilih Pegawai

Export Excel

Export PDF

Search:

| Nama Pegawai | Bulan Gaji   | Jumlah Gaji | Jumlah Potongan | Total   | Aksi |
|--------------|--------------|-------------|-----------------|---------|------|
| A            | January 2023 | 1,000,000   | 123123          | 876,877 | Show |

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 16. Data Gaji Pegawai

### 11) Form Tambah Gaji Pegawai

Dashboard / Gaji / Tambah Gaji

Tambah Gaji

Pegawai:

Jumlah Gaji:

Bulan Gaji:

Potongan:  BCA

Save

Gambar 17. Tambah Gaji Pegawai

12) Laporan Gaji Pegawai

The screenshot shows a web application interface for 'Data Gaji'. At the top, there is a navigation menu with 'Dashboard', 'Data Pegawai', 'Data Potongan', and 'Data Gaji' (selected). A 'Super Admin' dropdown is visible on the right. Below the menu, there is a 'Tambah Gaji' button and a 'Pilih Bulan' dropdown set to 'January 2023'. There are also buttons for 'Semua Pegawai', 'Export Excel', and 'Export PDF'. A search bar is present on the right. The main content is a table with the following data:

| Nama Pegawai | Bulan Gaji   | Jumlah Gaji | Jumlah Potongan | Total   | Aksi |
|--------------|--------------|-------------|-----------------|---------|------|
| Pegawai 3    | January 2023 | 1.000.000   | 123123          | 876,877 |      |
| Pegawai 2    | January 2023 | 1.000.000   | 123123          | 876,877 |      |
| A            | January 2023 | 1.000.000   | 123123          | 876,877 |      |

Showing 1 to 3 of 3 entries

Gambar 18. Laporan Gaji Pegawai

13) Laporan Data Pegawai

The screenshot shows an official report from the 'PEMERINTAH KABUPATEN CIANJUR' (Cianjur Regency Government), specifically from the 'BADAN KEPEGAWAIAN PENGEMBANGAN DAN SUMBER DAYA MANUSIA'. The report is titled 'Laporan Pegawai' and provides the following details for employee 'A':

**PEMERINTAH KABUPATEN CIANJUR**  
**BADAN KEPEGAWAIAN PENGEMBANGAN DAN SUMBER DAYA MANUSIA**  
 Jalan Raya Bandung KM.02 Sadewata Telp (0263) 265295  
 e-mail : bkd@cianjurkab.go.id

**Laporan Pegawai**

Nama : A  
 NIP : 123123123  
 No Rekening : 123123123  
 Tempat Lahir : A  
 Tanggal Lahir : 2023-06-06  
 Pangkat : A  
 Golongan : A  
 TMT Golongan : 2023-06-19  
 Jabatan : A

Gambar 19. Laporan Data Pegawai

14) Slip Gaji

**PEMERINTAH KABUPATEN CIANJUR**  
**BADAN KEPEGAWAIAN PENGEMBANGAN DAN SUMBER DAYA MANUSIA**  
 Jalan Raya Bandung KM.02 Sadewata Telp (0263) 265295  
 e-mail : bkd@cianjurkab.go.id

**Penerimaan Gaji**  
**January 2023**

|                 |   |                  |
|-----------------|---|------------------|
| No Rekening BJB | : | 123123123        |
| Nama            | : | A                |
| NIP             | : | 123123123        |
| Jumlah          | : | Rp. 1,000,000    |
| Potongan        | : | Rp. 123,123      |
|                 |   | Rincian Potongan |
|                 |   | BCA Rp. 123,123  |
| Jumlah diterima | : | Rp. 876,877      |

Gambar 20. Slip Gaji

**Pengujian Sistem**

Pada Tahapan ini penulis menggunakan metode *blackbox*. Iskandaria (2012) *testing blackbox* merupakan metode pengujian sistem perangkat lunak yang berfokus pada *fungsi* khususnya pada *input* dan *output* aplikasi.

**Tabel 1. Pengujian Sistem *Blackbox***

| No. | Pengujian                  | Deskripsi                                     | Hasil    |
|-----|----------------------------|---|----------|
| 1.  | Form Register              | Admin membuat akun                            | Berhasil |
| 2.  | Form Login                 | Admin memasukan email dan password            | Berhasil |
| 3.  | Form Data Pegawai          | Simpan<br>Hapus<br>Tambah<br>Ubah<br>Search   | Berhasil |
| 4.  | Form Potongan Gaji Pegawai | Simpan<br>Hapus<br>Tambah<br>Update<br>Search | Berhasil |
| 5.  | Form Data Gaji Pegawai     | Simpan<br>Hapus<br>Tambah<br>Export           | Berhasil |

## KESIMPULAN

Sistem informasi akuntansi pengelola penggajian pada BKPSDM Kab. Cianjur merupakan sistem yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman *PHP Myadmin* dan *MySQL* database yang dapat membantu bagian pengelola penggajian dalam mencatat serta menginput data gaji masing-masing pegawai sehingga dalam proses perhitungan gaji tidak membutuhkan waktu yang lama pastinya juga lebih akurat. Dengan adanya sistem yang dibuat ini memudahkan dalam proses pembuatan laporan seperti laporan data pegawai, laporan data gaji pegawai, dan dapat mencetak slip gaji setiap bulannya secara otomatis. aplikasi ini sangat efektif dan efisien untuk menunjang pekerjaan bagian pengelola pegawai dengan begitu akan mengurangi terjadinya *human eror*.

## SARAN

Terdapat beberapa saran yang berhubungan dengan sistem penggajian sebagai berikut: a) Dalam penggunaan sistem informasi penggajian pegawai pada instansi BKPSDM Kab. Cianjur perlu diadakannya pelatihan terhadap pegawai yang akan mengoperasikan sistem tersebut. b) Untuk meminimalisir apabila terjadinya kesalahan sistem perlu dikembangkan lebih lanjut. c) Pengamanan data dengan cara *backup* data secara berkala.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdussalaam, F., & Ramdani, A. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PRAKTEK KERJA LAPANGAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE*. <http://journal.piksi.ac.id/index.php/INFOKOM>
- Annurfaida, R., & Akuntansi, K. (2020). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENGGAJIAN BERBASIS WEB PADA LAUNDRY SEPATU SNEAKLIN BANDUNG. *Journal Accounting and Finance Edisi*, 4(2). <https://journals.tekomuniversity.ac.id/jaf>
- Azril, F., Bayasef, S., Khairul Biqa, K., Hidayat, A., Rosyani, P., Kunci, K., Art, B., & Informasi, S. (n.d.). *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science "BONITA ART & DESAIN INTERIOR."*
- Evitasari, R., Suwartika Kusumadiarti, R., Studi Komputerisasi Akuntansi, P., Ekonomi dan Bisnis, F., & Piksi Ganesha, P. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan di CV Anugerah Sukses Gemilang. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 6(4), 2022. <https://doi.org/10.35870/jti>
- Fridayanthie, E. W., Haryanto, H., & Tsabitah, T. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(2). <https://doi.org/10.31294/p.v23i2.10998>
- Gerit, F., Rupilele, J., & Sibarani, C. P. (2021). *Sistem Informasi Penggajian Karyawan Radaksi Papua Barat Pos Berbasis Desktop*. 2(1), 7–12.
- Hamizan, A., Saputri, R., & Novhendra Pohan, R. (n.d.). Sistem Informasi Penggajian di PT. Perkebunan Nusantara IV. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*. <https://doi.org/10.34010/jamika.v10i1>

- Isfani, D., Purnama, B., Kom, M., & Effiyaldi, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada CV. Sinar Asih Di Sungai Baung. In *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi* (Vol. 2, Issue 2).
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada SMK Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13-23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.58>
- Pebriyanti Politeknik Piksi Ganesha, S. (n.d.). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENGGAJIAN PEGAWAI MENGGUNAKAN WEB DI KECAMATAN CANGKUPANG KABUPATEN BANDUNG*. 5(3), 2021.
- Sistem, B., & Akuntansi, I. (n.d.). Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Karyawan pada PT Graha Sentramulya. In *Ilmudata.org* (Vol. 2, Issue 3).
- Sulistiani, H., Yuliani, A., & Hamidy, F. (n.d.). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Upah Lembur Karyawan Menggunakan Extreme Programming. *Technomedia Journal (TMJ)*. <https://doi.org/10.33050/tmj.v6i01>
- Wahid, A. A. (n.d.). *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK Oktober (2020) Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi*.