

Analisis Jual Beli Chip dalam Game *Online High Domino* Menurut Perspektif Ekonomi Syari'ah Kasus di Kecamatan Leuwisadeng Bogor

Ahmad Gettarindo¹, Ikhwan Hamdani², Nurman Hakim³
Fakultas Agama Islam, Universitas Ibn Khaldun
agettarindo@gmail.com

ABSTRACT

At this time, a new phenomenon emerged in society, namely many people buying and selling using the results of a game. An example is in kp. Peutey Leuwisadeng Village, Leuwisadeng District, Bogor Regency. Even though the results obtained are only coins from the Higgs Domino game, these coins can be traded as additional income to meet daily needs. This research is focused on three things, namely the system of buying and selling chips in kp. Peutey Leuwisadeng Village, Leuwisadeng District, Bogor Regency and buying and selling chips in the Higgs Domino game in the perspective of Islamic economics and the mechanism for playing the high domino game. In this study, the authors used qualitative methods by conducting observations, interviews, and documentation to collect field data and apply empirical laws, namely laws taken from human behavior. the aim is to strengthen the research. The results of the study show that at kp.peutey Leuwisadeng Village, Leuwisadeng District, Bogor Regency, the system of buying and selling chips in the Higgs Domino game is carried out by meeting face to face or sending chips in advance to the buyer's account. The money is usually paid by transfer or taken directly by chip collectors who then resell them at a higher market price. Although this practice is common, buying and selling chips in the Higgs Domino game is considered haram because it originates from betting and gambling which is punished as an element of maysir. In Islamic economics, buying and selling conditions do not contain elements of maysir, gharar and usury. Therefore, the practice of buying and selling chips in the Higgs Domino game also contains many disadvantages.

Keywords: *Islamic Economic, Chip*

ABSTRAK

Pada saat ini, muncul fenomena baru di masyarakat yaitu banyak orang yang melakukan jual beli menggunakan hasil dari sebuah game. Contohnya adalah di Kecamatan Leuwisadeng Kabupaten Bogor. Meskipun hasil yang didapat hanya berupa koin dari gim Higgs Domino, namun koin tersebut dapat diperjualbelikan sebagai tambahan penghasilan untuk memenuhi kebutuhan sehari-hari. Penelitian ini difokuskan pada tiga hal, yaitu sistem jual beli chip di Kecamatan Leuwisadeng Kabupaten Bogor dan jual beli chip dalam game Higgs Domino dalam perspektif ekonomi syariah dan mekanisme cara bermain gim high domino. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan metode kualitatif dengan melakukan observasi, wawancara, dan dokumentasi untuk mengumpulkan data lapangan dan menerapkan hukum empiris, yaitu hukum yang diambil dari perilaku manusia. tujuannya adalah untuk memperkuat penelitian tersebut. Hasil penelitian menunjukkan bahwa di Kecamatan Leuwisadeng, Kabupaten Bogor, sistem jual beli chip dalam game Higgs Domino dilakukan dengan bertemu langsung atau mengirim chip terlebih dahulu ke akun pembeli. Uang biasanya dibayarkan melalui transfer atau diambil langsung oleh penampung chip yang kemudian menjualnya kembali dengan harga pasar yang

lebih tinggi. Meskipun praktik ini umum dilakukan, jual beli chip dalam game Higgs Domino dianggap haram karena berasal dari taruhan dan perjudian yang dihukumi sebagai unsur maysir. Dalam Ekonomi Islam, jual beli syaratnya tidak mengandung unsur maysir, gharar, dan riba. Oleh karena itu, praktik jual beli chip dalam game Higgs Domino juga mengandung banyak mudarat.

Kata Kunci: Ekonomi Syariah, *Chip*

PENDAHULUAN

Allah S.W.T memberikan amanah kepada manusia untuk mengatur harta yang dimilikinya, amanah tersebut berarti manusia diberikan tanggung jawab untuk mengelola harta yang mereka miliki dengan cara yang baik dan sesuai dengan syariat Islam Iman, (2011).

Harta, termasuk uang, properti, dan sumber daya lainnya, dianggap sebagai karunia dari Allah SWT yang harus dikelola dengan bijak. Manusia tidak boleh mengambil atau memperoleh harta dengan cara yang tidak halal, seperti mencuri, menipu, atau melakukan riba Wahab, (2017).

Mencari harta dibolehkan dengan cara jual beli dengan dasar kerelaan kedua belah pihak tanpa suatu paksaan. Karena jual beli yang dilakukan secara paksa tidak sah walaupun ada bayaran atau penggantinya. Dalam upaya mendapatkan kekayaan tidak boleh ada unsur zalim kepada orang lain, baik individu atau masyarakat. Tindakan memperoleh harta secara batil, misalnya mencuri, riba, berjudi, korupsi, menipu, berbuat curang, mengurangi timbangan, suap-menyuap, dan sebagainya Fajri, (2019).

Konsep ekonomi syari'ah menekankan pentingnya berusaha secara halal dan menghindari riba dalam transaksi dan bisnis, hal ini sesuai dengan prinsip bahwa kekayaan harus diperoleh melalui cara yang benar dan tidak merugikan orang lain memperoleh keuntungan harus dilakukan dengan cara yang jujur dan adil, serta mempertimbangkan manfaat dan kerugian bagi masyarakat (Latif et al., n.d.).

Akhir-akhir ini permainan elektronik atau yang sering disebut dengan Gim *Online* telah mengalami kemajuan yang sangat pesat. Ini bisa dilihat di masyarakat dan banyaknya Gim yang muncul. Gim itu sendiri tidak seperti halnya warnet, dimana mereka memiliki pelanggan tetap yang lebih banyak dari pada warnet sendiri, inilah yang membuat Gim *online* selalu ramai dikunjungi, dalam Gim ini ditujukan untuk anak-anak, banyak pula orang dewasa yang memainkannya bahkan dijadikan sebagai pekerjaan yang mendapat penghasilan dari bermain Gim *online* Sementara itu, barang yang menjadi objek dalam akad jual beli di penelitian ini adalah benda maya yang dinamakan "*Chip*" dalam Gim *Higgs Domino*, Gim *high domino* juga membawa dampak yang besar terutama pada proses perkembangan otak anak, walaupun dapat bersosialisasi dalam Gim *Online* dengan pemain lainnya Tayibnaxis, (2021).

Gim Online kerap membuat pemainnya melupakan kehidupan sosial yang sebenarnya, tidak semua orang beruntung dalam permainan gim *high domino*, akhirnya beberapa orang mencari cara alternatif untuk mendapatkan *chip* secara efisien dan cepat, terutama membeli *chip* untuk orang yang lebih beruntung, ini menyebabkan *chip* digital dipertukarkan antar konsumen, banyak pemain yang mendapatkan keuntungan dari permainan *gim high domino*, mereka hanya mengumpulkan *chip* dan menawarkannya kepada pemain lain untuk diperjual belikan dan mendapatkan untung besar Habibi, (2022).

Pemain menggunakannya sebagai sarana bisnis dalam game ini, tetapi hanya sebagian orang yang mendapatkan keberhasilan dari bisnis permainan tersebut, akan tetapi Transaksi *chip* itu mendekati maysir atau perjudian, karena pemain yang memiliki nominal *chip*/koin paling banyak akan di perjual belikan kepada pengguna lain. dampak yang di terima juga sangat beresiko bagi para pemainnya, karna banyak di perjual belikan pada anak usia di bawah umur Rif'ah, (2022).

Jual Beli *chip* Game Higgs Domino di Kp,peutey Desa Leuwisadeng Kecamatan Leuwisadeng Kabupaten Bogor, berdasarkan hasil temuan peneliti 65 persen, masyarakat memainkan permainan gim *Higgs Domino* untuk segala aspek usia, hanya saja di dalam permainan ini, sedikit orang yang beruntung, bahkan hanya sebagian orang yang mendapatkan keuntungan hasil dari jual beli gim *chip high domino*, jadi di dalam gim *chip high domino*, tergantung dari keberuntungan orang yang memainkan maka penjual akan menjual *chip* atas kemenangannya, menurut temuan peneliti, *chip* tersebut dihargai dengan Rp 60.000-65.000 ribu, di jual kepada pembeli dan seseui permintaan dari pembeli, semakin tinggi kemenangannya semakin pula hasil dari keuntungan itu melimpah, Ritonga & Harahap, (2022).

METODE PENELITIAN

Jenis penelitian yang dilakukan adalah penelitian empiris, yaitu suatu metode penelitian yang berfokus pada pengumpulan data secara langsung dari lapangan atau realitas (*field reseach*) untuk mendapatkan hukum atau generalisasi, penelitian ini bertujuan untuk memberikan gambaran yang jelas dan terperinci. Pendekatan penelitian yang digunakan yaitu penelitian kualitatif dengan teknik pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi. Prosedur analisis data melalui tahapan pengumpulan data, reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Gambaran Umum Gim Online High Domino

Higgs Domino adalah sebuah game mobile yang dikembangkan oleh developer bernama Higgs Games. Game ini merupakan sebuah game kartu dengan konsep domino yang bisa dimainkan secara online dengan pemain dari berbagai belahan dunia. Game ini populer di Asia Tenggara, termasuk di Indonesia. Gim Higgs Domino Island, pemain bisa bermain dengan menggunakan chip virtual yang dapat dibeli dengan uang asli. Chip tersebut digunakan untuk memasang taruhan pada setiap permainan domino yang dimainkan. Pemain juga dapat berinteraksi dengan pemain lain di dalam game melalui fitur chat dan gift Ritonga & Harahap, (2022).

Untuk memainkan high domino terlebih dahulu harus mengunduh aplikasi di play store. Kemudian melakukan pendaftaran, Proses pendaftaran Game Higgs Domino Online yang ditawarkan oleh Higgs Domino seragam dan meliputi 2 (dua) model pendaftaran yaitu mendaftar menggunakan akun Facebook yang sudah ada dan mendaftar menggunakan Akun Visitor atau akun pengunjung.

Langkah-langkah dalam mendaftar pada *Game Online Higgs Domino* sangatlah mudah dengan cara berikut.

- a. Memasukkan nomer HP pada kolom yang tersedia.
- b. Setelah itu, tekan atau klik dan dapatkan *kode verifikasi*.
- c. Jika sudah ada *kode verifikasi* masuk melalui SMS, masukkan *kode verifikasi* tersebut ke dalam *game high domino*.
- d. Klik Login untuk masuk.

Didalam game online high domino terdapat berbagai kategori permainan, termasuk permainan online Higgs Domino, setiap jenis permainan online memiliki gaya permainan yang unik. Pemain harus memiliki Chip di akun Higgs Domino mereka untuk berpartisipasi dalam game online Higgs Domino ini. Karena permainan online ini adalah permainan taruhan, pemain tanpa chip tidak dapat berpartisipasi.

Dalam praktek jual beli chip Higgs Domino, pemain dapat menjual chip yang dimilikinya kepada pemain lain melalui berbagai media, seperti forum online atau aplikasi pesan instan. Pemain yang membeli chip tersebut akan menggunakan chip tersebut untuk bermain di dalam game Higgs Domino Island. Namun, perlu diingat bahwa praktik jual beli chip dalam game dapat melanggar aturan game dan berpotensi menyebabkan akun pemain diblokir atau dihapus oleh pihak developer Harahap, (2021).

2. Praktek Jual Beli Chip

Praktek jual beli chip Higgs Domino umumnya dilakukan secara online melalui platform media sosial, forum jual beli, atau situs web yang khusus menyediakan layanan jual beli chip Higgs Domino. Penjual akan menawarkan

jumlah chip yang dijual dengan harga tertentu, sementara pembeli akan melakukan pembayaran melalui transfer bank atau dompet digital. Setelah pembayaran diterima, penjual akan mentransfer chip ke akun Higgs Domino pembeli. Namun, perlu diingat bahwa praktek jual beli chip Higgs Domino secara ilegal dan melanggar aturan dari pihak pengembang game Fauzi, (2022).

Berikut merupakan nominal penjualan koin chip untuk dijual dan dibeli antara pemain game online:

- a. Persyaratan pembelian atau penjualan mulai dari 1b (setara dengan 1000m)
- b. Harga (/B) umumnya dikisaran Rp. 65.000,00 – Rp. 60.000,00
- c. Harga *chip* bisa menjadi lebih ringan jika pembelian chip diatas 5b , biaya rata-rata chip dengan jumlah 1b di hargakan dengan Rp. 55.000,00 untuk /B nya.

Menu pembelian chip memakai pulsa, berikut nominal yang tersedia dari Agen atau toko penyedia jual beli chip, adapun rinciannya di bawah ini sebagai berikut:

Tabel 1. Biaya Pembelian *Chip Higgs Domino* via transfer Pulsa

Jumlah <i>Chip</i>	Nominal Harga
30.000.000	5000 Pulsa
100.000.000	15.000 Pulsa
200.000.000	30.000.000 Pulsa
400.000.000	60.000 Pulsa
2.000.000.000	250.000 Pulsa
4.000.000.000	500.000.000 Pulsa

Sumber : *Game Online Higgs Domino*

3. Perilaku Transaksi Dalam gim *Online High Domino* Di kecamatan Leuwisadeng

Berdasarkan hasil wawancara dengan Ahmad Zulfikar, seorang pemain game Higgs Domino. Untuk mengirim chip ke akun lain, langkah pertama yang harus dilakukan adalah membuka aplikasi game Higgs Domino. Setelah itu, pada sisi kiri aplikasi, pilih ID login untuk masuk ke dalam permainan Higgs Domino. Setelah mengklik ID login, masukkan ID/akun beserta password-nya dengan benar. Pastikan akun yang dimasukkan adalah akun yang ingin menerima chip. Setelah itu, klik tombol "Tentukan" untuk melanjutkan proses pengiriman chip. Setelah masuk ke dalam permainan Higgs Domino, pilih menu "Kirim" yang terletak di bagian atas sebelah kanan. Setelah itu, masukkan ID pembeli atau penerima *chip*. Pastikan ID penerima sudah benar dan sesuai. Kemudian, klik tombol "Cari" untuk memeriksa apakah ID penerima yang dimasukkan sudah benar atau belum. Jika ID penerima yang dimasukkan sudah benar, maka ID

penerima tersebut akan muncul di layar. Selanjutnya, pilih jumlah chip yang ingin dikirimkan dan klik tombol "Kirim".

Peneliti juga melakukan wawancara dengan Hamdan, seorang pemain game Higgs Domino yang sering menjual chip-nya. Hamdan menjelaskan bahwa cara memperoleh chip dalam game Higgs Domino adalah dengan memilih salah satu room di dalam slot yang tersedia, seperti FaFaFa, 5Dragons, DuoFu DuoCai, dan lainnya. Setelah memilih room, pemain bisa menentukan jumlah max bet untuk mendapatkan chip yang besar. Namun, hal ini tergantung pada keberuntungan karena jika tidak beruntung, chip yang dimiliki bisa juga menurun. Ade Suryadi, penjual dan penampung chip dalam game Higgs Domino, juga mengkonfirmasi bahwa cara memperoleh chip dalam game ini mirip dengan cara bermain slot pada umumnya. Dalam game Higgs Domino, terdapat berbagai macam permainan seperti FaFaFa, DuoFu DuoCai, dan lainnya. Untuk memperoleh chip, yang dibutuhkan hanyalah koneksi internet dan smartphone untuk memainkan game tersebut.

4. Sistem Jual Beli Chip Dalam Game Higgs Domino di kecamatan Leuwisadeng Bogor

Berdasarkan hasil wawancara, dapat disimpulkan bahwa untuk memperoleh chip dalam game Higgs Domino, pemain harus memainkan beberapa game lain terlebih dahulu seperti *Fafafa*, *Duofu Duocai*, dan *5dragons*. Kemudian, transaksi jual beli chip dilakukan dengan nomor ID atau akun dan terdapat fitur untuk mengirim chip kepada pembeli. Pemain biasanya menjual chip dengan harga Rp. 55.000 kepada pengepul, yang kemudian menjualnya kembali dengan harga Rp. 60.000 dan mendapatkan keuntungan sebesar Rp. 5.000, belum termasuk biaya admin. Menurut salah satu informan, transaksi jual beli chip ini tidak dianggap haram karena game ini dimainkan hanya sebagai hiburan dan hasil yang didapat dapat dijadikan sebagai penghasilan tambahan untuk memenuhi kebutuhan hidup. memainkan game ini memiliki sisi positif dan negatif. Sisi positifnya yaitu pemain dapat menggunakan hasil koin sebagai tambahan penghasilan dan ajang bisnis. Sisi negatifnya yaitu pemain dapat kecanduan dalam mencari chip dan hal ini dapat menjadikan seseorang menjadi antisosial karena fokus terlalu besar pada game Darwis et al., (2020).

Berdasarkan pengamatan yang dilakukan oleh peneliti, banyak masyarakat yang memainkan game higgs domino saat berkumpul dengan teman atau kerabat, namun ada juga yang memainkannya sendirian untuk menghilangkan kejenuhan sistem jual beli chip dalam game ini juga diamati oleh peneliti, dimana pemain dapat membeli atau menjual chip tersebut di konter atau warung kopi. Terkadang, pemain yang telah mendapatkan chip yang bisa dijual akan menawarkannya kepada teman-temannya. Peneliti juga melihat

bahwa game higgs domino ini sering kali dimainkan oleh orang-orang yang berada di daerah pedesaan. Hal ini mungkin disebabkan oleh keterbatasan hiburan dan aktivitas lainnya di daerah tersebut. Selain itu, game higgs domino juga terlihat sangat populer di kalangan anak muda, terutama mereka yang masih bersekolah atau mahasiswa, peneliti juga menemukan bahwa beberapa pemain game higgs domino memang cenderung kecanduan dan sulit mengontrol diri mereka sendiri. Mereka terus memainkan game ini bahkan ketika sudah kehilangan banyak chip atau uang. Namun, ada juga pemain yang bisa mengendalikan diri mereka dan hanya memainkan game ini sesekali sebagai hiburan belaka Dhamayanthie, (2020).

Dari hasil observasi ini, dapat disimpulkan bahwa game higgs domino memang cukup populer di Indonesia dan banyak dimainkan oleh masyarakat, terutama di daerah pedesaan dan kalangan anak muda. Meskipun terdapat risiko kecanduan dan kerugian finansial, game ini juga memberikan hiburan dan dapat dijadikan sebagai tambahan penghasilan bagi beberapa pemainnya.

5. Tinjauan Hukum Ekonomi Syari'ah Terhadap Transaksi Chip Dalam Gim Online Higgs Domino

Jual beli chip game Higgs Domino Island dapat dilakukan baik secara online maupun offline. Dalam jual beli secara online, transaksi dilakukan melalui media komunikasi online, dan pembayaran dilakukan melalui transfer, tanpa adanya pertemuan tatap muka langsung antara pembeli dan penjual. Sedangkan jual beli secara offline dilakukan di satu tempat yang dihadiri oleh pembeli dan penjual untuk melakukan transaksi secara langsung, untuk menelaah kembali praktik jual beli chip gim Higgs Domino secara online, perlu diperhatikan pandangan dan pendapat dari sudut pandang hukum Islam, seperti yang dikemukakan oleh ulama Madzhab Syafi'i. Rukun dan syarat dari perspektif tersebut dapat dijabarkan secara terperinci agar dapat memahami apakah transaksi tersebut halal atau haram. Namun, pada umumnya, transaksi jual beli chip game Higgs Domino Island tidak disarankan karena melanggar aturan game dan dapat menimbulkan masalah hukum dan etika Setiawan et al., (2021).

Transaksi jual beli chip Higgs Domino secara umum telah memenuhi rukun dan syaratnya, keabsahannya masih perlu dipertimbangkan lebih lanjut terutama dalam hal kemanfaatan barang yang diperdagangkan. Oleh karena itu, perlu dilakukan analisis lebih lanjut terhadap aspek kemanfaatan dalam rukun ma'qud 'alaih tersebut. Dalam hal ini, penting untuk memperhatikan dalil-dalil yang berkaitan agar transaksi jual beli tersebut tetap sesuai dengan prinsip-prinsip ekonomi syariah Antonio, (2017)

Adapun kaidah muamalah yang menerangkan kejelasan dalam jual beli:

الأصل في المعاملات الإباحة إلا أن يدل
دليل على تحريمها

“Prinsip dasar dalam bertransaksi adalah diizinkan kecuali jika ada bukti yang menyatakan bahwa itu haram”.

Menurut kaidah tersebut, pelaksanaan transaksi jual beli chip Higgs Domino Island dapat dinyatakan sah atau tidak sah. Oleh karena itu, penting untuk mempertimbangkan kembali cara memperoleh chip, motif dan tujuan penggunaan chip sebagai pemenuhan syarat kemanfaatan ma'qud 'alaih. Dalam hal ini, perspektif ekonomi syari'ah sangat penting untuk diperhatikan dalam menentukan keabsahan jual beli chip dan menentukan dominasi atasnya dalam penggunaan Higgs Domino Abdul Halim, (2017)

Tujuan penggunaan chip dalam game Higgs Domino Island bisa berbeda-beda tergantung dari niat pemain yang melakukan. Oleh karena itu, penilaian mengenai keabsahan jual beli chip dalam game ini harus mempertimbangkan niat, motif, dan tujuan dari penggunaan chip tersebut, serta akibat dari perbuatan tersebut. Dalam hal ini, apakah perbuatan tersebut halal atau haram, dengan mempertimbangkan faktor manfaat dan mudarat atau baik dan buruk dari perbuatan tersebut Samsul, (2019).

Dalam konteks jual beli chip Higgs Domino Island, faktor niat, motif, dan tujuan sangat penting untuk dipertimbangkan dalam menentukan keabsahan transaksi tersebut. Apabila niat, motif, dan tujuan penggunaan chip hanya untuk tujuan hiburan semata, maka dapat dianggap sebagai halal. Namun, jika niat, motif, dan tujuan penggunaan chip adalah untuk meraih keuntungan yang tidak sah atau melanggar prinsip-prinsip ekonomi syariah, maka dapat dianggap sebagai haram. Selain itu, faktor manfaat dan mudarat juga perlu diperhitungkan, di mana apabila transaksi jual beli chip dapat memberikan manfaat yang lebih besar daripada mudaratnya, maka dapat dianggap sebagai halal. Namun, apabila mudarat yang ditimbulkan lebih besar daripada manfaatnya, maka transaksi tersebut dapat dianggap sebagai haram Manu, (2016).

Meskipun bermain game pada dasarnya diperbolehkan, tetapi karena model permainannya hanya melibatkan pengorbanan chip dengan harapan untuk memperoleh keuntungan yang lebih besar secara acak, maka perbuatan tersebut dihukumi sebagai haram. Oleh karena itu, jika ada hal yang dihukumi sebagai halal dan haram yang bercampur dalam satu perbuatan, maka prinsipnya dapat dilihat dari kaidah di bawah ini: Sari & Ledista, (2022).

إذا جمع الحلال والحرام غلب الحرام

“Jika halal dan haram dicampur, maka yang akan menang adalah yang haram”.

Kaidah tersebut, menekankan bahwa dalam melakukan suatu tindakan, seperti bermain game Higgs Domino Island, manusia perlu menetapkan batasan, meskipun suatu tindakan mungkin dianggap mubah, manusia selalu memiliki ambisi untuk memperoleh keinginan mereka, yang pada kenyataannya bisa tercampur dengan unsur haram. Oleh karena itu, batasan harus ditetapkan untuk memisahkan antara niat seseorang dalam menggunakan game Higgs Domino Island ke arah dua tujuan yang berbeda, yaitu tujuan yang mubah dan yang haram.

Kaidah yang dapat dilihat adalah mencegah kerusakan diutamakan daripada memperoleh manfaat. Dalam konteks ini, menjual dan membeli chip game Higgs Domino untuk tujuan meraih keuntungan melalui perjudian adalah haram karena bertentangan dengan prinsip-prinsip ekonomi syariah yang melarang praktik-praktik spekulasi dan perjudian. Oleh karena itu, lebih baik mencegah praktek yang merugikan dan berdampak negatif, meskipun dapat memberikan manfaat dalam jangka pendek Zulfaa, (2018).

Dalam analisis yang telah dijelaskan sebelumnya, jual beli chip Higgs Domino Island pada dasarnya diperbolehkan karena memenuhi rukun dan syarat. Namun, dari sudut pandang ekonomi islam, hukum asli jual beli chip tersebut berubah karena tujuan dan cara memperoleh chip yang tidak sesuai dengan prinsip-prinsip hukum Islam, karena mengandung unsur maysir dan qimar yang melanggar maslahat maupun mafsadat. Oleh karena itu, jika tujuan penggunaan chip tersebut mirip dengan perjudian, maka jual beli chip tersebut dapat menjadi haram hukumnya. Hal ini didasarkan pada pandangan ulama Syafi'iyah bahwa setiap perbuatan memiliki dua aspek, yaitu aspek dorongan untuk melakukan perbuatan dan aspek tujuan atau akibat dari perbuatan tersebut, namun, hukum jual beli chip Higgs Domino Island dapat menjadi mubah atau boleh dilakukan jika tidak ada unsur maysir atau qimar yang menjerumuskan pada perjudian Bakar, (2020).

KESIMPULAN

Bahwa hasil penelitian ini dapat menyimpulkan sebagai berikut:

Beberapa pengguna dari masyarakat Kp peutey Desa Leuwisadeng, Kecamatan Leuwisadeng, Kabupaten Bogor memutar kembali chip hasil dari perjudian untuk dijual kembali. Penjualan chip umumnya dilakukan melalui media sosial dan pembayaran dapat dilakukan dengan COD atau transfer via bank. Harga jual chip di pasaran bervariasi, mulai dari Rp. 55.000,- hingga Rp. 65.000,- per 1B chip. Pembeli menggunakan chip dengan dua tujuan yang berbeda, yaitu untuk mendapatkan keuntungan lebih atau sebagai hiburan semata tanpa memperhitungkan untung atau rugi.

Dalam perspektif ekonomi syariah, terdapat dua kemungkinan dalam transaksi jual beli chip Higgs Domino Island yang perlu diperhatikan. Yang pertama adalah apabila pembeli menggunakan chip tersebut untuk menghasilkan keuntungan dengan menjualnya kembali, maka transaksi tersebut dianggap haram. Hal ini dikarenakan transaksi tersebut mengandung unsur maysir dan perjudian yang melanggar sadd adz-dzar'ah dan lebih banyak memberikan kerusakan (mafsadah) daripada manfaat (maslahah). Yang kedua, apabila pembeli hanya menggunakan chip tersebut untuk hiburan semata tanpa memperdulikan keuntungan atau kerugian, maka transaksi tersebut dianggap mubah atau boleh dilakukan. Hal ini didasarkan pada kemaslahatan yang menunjukkan bahwa transaksi tersebut tidak melanggar hukum Islam dan tidak menyebabkan pembeli terjerumus pada tindakan maysir atau qimar yang dapat mengakibatkan kerusakan (mafsadah) sehingga lebih banyak memberikan manfaat (maslahah).

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Halim. (2017). *Fiqh Muamalah Kontemporer*. Kencana Prenada Media Group.
- Antonio, M. S. (2017). *Ekonomi Syariah: Teori, Konsep, dan Praktik*. Gema Insani Press.
- Bakar, A. (2020). Prinsip Ekonomi Islam Di Indonesia Dalam Pergulatan Ekonomi Milenial. *SANGAJI: Jurnal Pemikiran Syariah Dan Hukum*, 4(2), 233–249. <https://doi.org/10.52266/sangaji.v4i2.491>
- Darwis, M., Amri, K., & Reymond, H. (2020). Dampak Dari Kecanduan Game Online Di Kalangan Remaja Usia 15-18 Tahun Di Kelurahan Kayuombun. *Ristekdik*, 5(2), 228–229. <http://jurnal.um-tapsel.ac.id/index.php/Ristekdik/article/view/2088>
- Dhamayanthie, I. (2020). Dampak Game Online Terhadap Perilaku Mahasiswa Akamigas Balongan. *Jurnal Rekayasa, Teknologi, Dan Sains*, 4, 13–15.
- Fajri, D. (2019). Hak Dan Kewajiban Terhadap Harta Menurut Islam. *Jurnal PPKn & Hukum*, 14(1), 140–151.
- Fauzi, M. (2022). Higgs Domino Island Ditinjau Dari Hukum Pidana Islam. *Journal El-Thawalib*, 3(2), 288–302.
- Habibi, N. M. (2022). Dampak Negatif Online Game terhadap Remaja. *Bikotetik (Bimbingan Dan Konseling Teori Dan Praktik)*, 6(1), 30–35. <https://doi.org/10.26740/bikotetik.v6n1.p30-35>
- Harahap, N. K. (2021). Dampak Higgs Domino Island dalam Masyarakat (Kajian Dengan Perspektif Sosiologi Hukum). *Tazkir : Jurnal Penelitian Ilmu-Ilmu Sosial Dan Keislaman*, 7(2), 257–276. <https://doi.org/10.24952/tazkir.v7i2.4739>

- Iman, F. (2011). Harta Dalam Perspektif Al-Qur'an: Studi Tafsir Maudhu'i. *Alqalam*, 28(1), 139. <https://doi.org/10.32678/alqalam.v28i1.543>
- Latif, A., Syariah, F., Islam, D. E., Sultan, I., Gorongtalo, A., Kunci, K., Dasar, N., & Islam, M. E. (n.d.). *Nilai-Nilai Dasar Dalam Membangun Ekonomi Islam*. 153–169.
- Manu, C. D. (2016). Niat dan aktivitas belanja online: Pengujian terhadap kualitas situs web dan kepercayaan. *Journal of Management*, 2(1), 1–28.
- Rif'ah, D. (2022). Jual Beli Akun Game Online Dalam Perspektif Maqashid Asy-Syariah. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Islam*, 8(1), 825. <https://doi.org/10.29040/jiei.v8i1.4265>
- Ritonga, M., & Harahap, N. (2022). *EL-THAWALIB Transaksi Jual Beli Chip Game Online Higgs Domino*. 3(4), 6.
- Samsul, S. (2019). Analisis Pemanfaatan harta dalam Konsumsi Masyarakat Ekonomi Konvensional dan Ekonomi Islam. *Al-Azhar Journal of Islamic Economics*, 1(2), 110–130. <https://doi.org/10.37146/ajie.v1i2.24>
- Sari, M. S., & Zefri, M. (2019). Pengaruh Akuntabilitas, Pengetahuan, dan Pengalaman Pegawai Negeri Sipil Beserta Kelompok Masyarakat (Pokmas) Terhadap Kualitas Pengelolaan Dana Kelurahan Di Lingkungan Kecamatan Langkapura. *Jurnal Ekonomi*, 21(3), 308–315. <https://ejournal.borobudur.ac.id/index.php/1/article/view/608/583>
- Setiawan, M. Fadly, Andi sudarman, rahmah muin. (2021). *Pegguruang: Conference Series*. 3(September).
- Tayibnapi, R. G. (2021). Fenomena Game Online Dan Pembaruan Teknologi Komunikasi Sebagai Media Baru. *Jurnal Curere*, 6(11), 32–50.
- Wahab, F. (2017). Riba: Transaksi Kotor dalam Ekonomi. *Iqtishodia: Jurnal Ekonomi Syariah*, 02(02), 28.
- Zulfaa, N. (2018). Bentuk Maisir Dalam Transaksi Keuangan. *Jurnal Hukum Ekonomi Islam*, 2(1), 1–14. <https://www.jhei.appheisi.or.id/index.php/jhei/article/view/52>